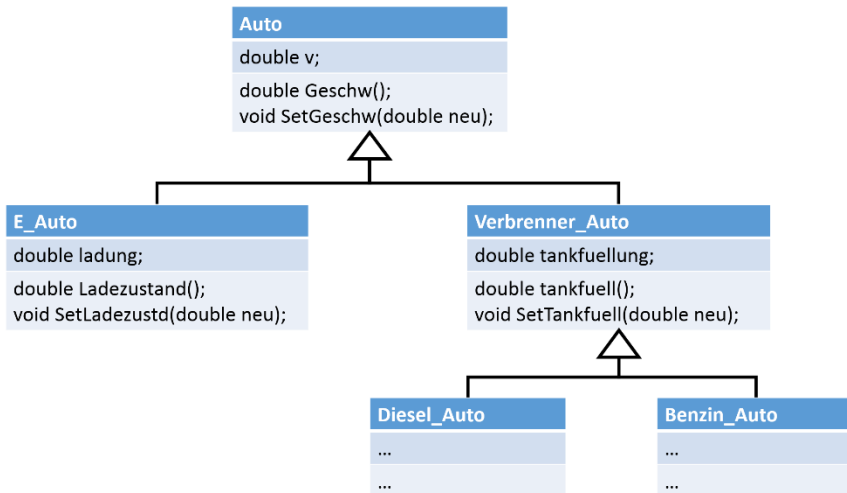


Ergänzung zu Kapitel 2: Beziehungen zwischen Klassen

„is-a-Relationship“

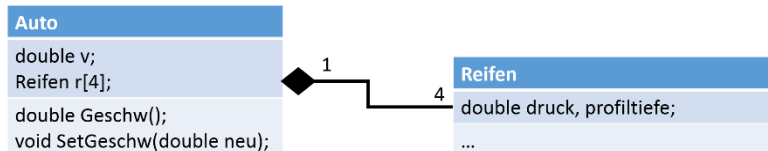


(zur Implementierung in C++ siehe Vorlesung, Kapitel 2, letzte Folie)

```
class Auto
{
    ...
};

class E_Auto : public Auto
{
    ...
};
```

„has-a-Relationship“



```
class Reifen
{
private:
    double druck, profiltiefe;
    ...
};

class Auto
{
private:
    double v;
    Reifen r[4];
    ...
};
```

Beziehungen zwischen Klassen in grafischen Applikationen

- Ein QPushButton **ist ein** QPushButton, dieser **ist ein** QWidget, dieses **ist ein** QObject.
- Ein Zahlenumwandlungs-Dialogfenster **ist ein** QDialog, dieses **ist ein** QWidget, dieses **ist ein** QObject.
- Ein Zahlenumwandlungs-Dialogfenster **hat zwei** QPushButtons und **hat ein** QLineEdit zur Zahleneingabe usw...