

Hausaufgabe, serielle Schnittstelle:

- Oszillogramm auf Seite 2 beachten!
- Übertragungsrate 9,6 kbit/s, 8 Datenbits, kein Paritätsbit, 1 Stoppbit
- Was bedeuten diese Angaben?
- Zeitdauer für ein einzelnes Bit?
- Welche Spannungen für log. 1 bzw. log. 0 laut RS232-Standard?
- Welche Spannungen für log. 1 bzw. log. 0 beim ATmega328?
- Welche Buchstaben/Zeichen werden im Beispiel eigentlich gesendet?
- Wie sieht das Bitmuster beim Versenden von * (Stern) aus?
- Was ist ein „Framing Error“, was ist ein „Overrun Error“?

